



Regelwerk UNTITED FORCE RD

Grundlegendes Regelwerk

§1 Eventgelände

Jeder Teilnehmer muss das 14. Lebensjahr vollendet haben. Aus Organisatorischen Gründen sind nur vier Spieler U16 gestattet.

Die vollständig ausgefüllte Einverständniserklärung der EZB mit Kopie des Ausweises ist den Organisatoren vor zu legen. Dies gilt auch für Spieler unter 18 Jahren.

Jeder Spieler muss ein gültiges Ausweisdokument griffbereit bei sich führen.

Das Team der United Force RD besitzt während des Events das Hausrecht.

Wir erheben eine Gebühr von 5€ pro Spieler.

Die Jahreskarte ist für Events zugelassen. Diese gilt nicht für Sonderveranstaltungen (Turniere).

Auf dem Gelände ist Schritttempo zu fahren. Weiterhin ist so zu Parken, dass eine freie Gasse erhalten bleibt.

Es sind ausschließlich BIO Bbs erlaubt!

§2 Haftungsausschluss

a) Das Betreten und Befahren des Geländes erfolgt auf eigene Gefahr!

Das Team United Force RD haftet nicht für Schäden, die den Gästen infolge von Mängeln am Grundstück, Gebäuden und oder Gegenständen entstehen.

Weiterhin übernimmt die United Force RD für die Garderobe und das Equipment keine Haftung. Jeder, der sich auf dem Gelände aufhält, haftet für sich selbst.

Das Team United Force RD übernimmt keinerlei Haftung für durch die Spiele oder den generellen Aufenthalt auf dem Grundstück verursachten Schäden oder Verletzungen an Menschen, deren Eigentum (z.B. Fahrzeugen). Im Falle von polizeilichen Kontrollen haftet die United Force RD nicht für beschlagnahmte Airsoftmarkierer oder andere Sachgegenstände.

b) Der Eigentümer des Grundstücks kann für keinerlei Schäden, die den Gästen infolge von Mängeln am Grundstück, Gebäuden und oder Gegenständen entstehen belangt werden. Die Nutzung erfolgt auf eigene Gefahr!

§3 Sicherheit

Außerhalb der Safezone ist die Schutzbrille bzw. Schutzmaske zu tragen. Auch nach Spielende ist die Schutzbrille weiterhin im Schussbereich zu tragen.

Alle Spieler unter 18 Jahren haben eine Schutzmaske zu tragen. Ohne Maske darf die Person nicht am Spielbetrieb teilnehmen bzw. wird vom Spiel ausgeschlossen.

Wir dulden keine Verbotenen Gegenstände. Zu diesen zählen:

- Gas- und Schreckschusswaffen
- Schlag- und Stichwaffen jeglicher Art
- Der Besitz und/oder Konsum von Drogen oder ähnlichen illegalen Substanzen.
- Musik, Flaggen oder Symbole, die der Rechten oder Linken Szene zuzuordnen sind.
- Feuerwerkskörper, Rauch-und Nebelkörper, Sprengkörper oder bengalisches Feuer sowie jede weitere Art von pyrotechnischen Produkten! Insbesondere Sprengstoffe oder artverwandte Produkte.

- Uniformen, Abzeichen, Helme und anderen Ausrüstungen jeglicher Armeen des 2.Weltkriegs in Original, Reproduktionen oder Replika.
- Waffen, jegliche Anbauten oder Zubehör welche im Gegensatz zum aktuellen gültigen dt.
 Waffenrecht stehen. (Laser, Lampen, Nachtsichtgeräte oder andere Gerätschaften die einen Lichtpunkt auf dem Ziel hinterlassen)

Zuwiderhandlungen führen zum Ausschluss von der Veranstaltung!

FPS Grenzen

Es dürfen nur legale Airsoftmarkierer benutzt werden (F im Fünfeck).

Jeder Spieler unter 18 Jahren ist verpflichtet Airsoftmarkierer mit einer maximalen Geschoßenergie von 0,5 Joule zu benutzen.

Für die Airsoftmarkier gelten folgende Vorgaben:

Vollautomatisch: < 0,5 Joule nur Mg's alle anderen Waffen sind im semibetrieb zu betreiben. (Sicherheitsabstand 5m)

Backup: maximal 1 Joule (Sicherheitsabstand 10m)

Sturmgewehr: maximal 1,7 Joule (Sicherheitsabstand 15m)

DMR: maximal 2,5 Joule (Sicherheitsabstand 25m) sollten dem Realen Modellen entsprechen (keine Standard Gewehre mit Zieloptik und Zweibein)

Repetierter: maximal 3,0 Joule (Sicherheitsabstand 30m)

Es wird vor dem Spiel und Stichprobenweise während des Spiels gechront.

HPA Regulatoren müssen fixierbar sein, sonst wird der Spieler disqualifiziert und darf am Spiel mit diesem Markierer nicht teilnehmen.

Jeder Spieler hat auf Vollständigkeit seiner persönlichen Schutzausrüstung zu achten.

§4 Safezone

Wer nicht mitspielt hält sich in der Safezone auf. Waffen müssen in der Safezone entladen und gesichert sein!

Es ist untersagt in der Safezone zu schießen, dazu gehören auch Leerschüsse. Ein Verstoß kann mit drei Monaten Spielausschluss geahndet werden.

In der Safezone kann die persönliche Schutzausrüstung abgelegt werden.

§5 Treffer

Wird der Abstand von fünf Metern unterschritten, wird nicht mehr geschossen, sondern "Bang!" gerufen. Trefferzone ist der gesamte Körper. Das Schießen auf das Gesicht ist zu vermeiden. Abpraller, Friendly Fire und Waffentreffer zählen nicht.

Treffer werden anerkannt und mit einem lauten "Hit" und heben des Armes angezeigt. Während des verlassenes des Spielfeldes muss der Markierte als solcher erkenntlich sein. Sein Dead Rag oder gehobener Arm sollten gut sichtbar sein.

Fair Play ist selbstverständlich.

Highlander werden nicht geduldet. Dies kann nach einer Ermahnung zum Spielausschluss führen. Bei Trefferuneinigkeiten gilt, "Der Schütze hat immer recht!". Diskussionen nur außerhalb des Spielfeldes!

§6 Sonstiges

Funkgeräte dürfen nur von, nicht aus dem Spiel ausgeschiedenen Spielern benutzt werden. Der Funk von anderen Teams darf nicht abgehört werden. Pyrotechnik ist verboten! Anweisungen der Spielleitung ist Folge zu leisten.

Lebensringe System

Jeder Spieler bekommt einen Karabiner ausgehändigt. An diesem ist immer ein eigener "Lebensring" zu befestigen.

Sobald man getroffen ist, hat man für 2 Minuten abzuhocken, bevor man sich zum Respawn begibt. In dieser Zeit haben Spieler der gegnerischen Parteien die

Möglichkeit, diesen Ring zu plündern. So kann man im Laufe des Spiels "Lebensringe" sammeln.

Erbeutete Ringe sind immer am eigenen Karabiner zu befestigen. Wurde einem der Lebensring geklaut, muss man sich im Hauptspawn einen neuen Ring holen.

Hat ein gegnerischer Spieler mehrere Ringe der eigenen Partei anhängen können diese somit zurückerobert werden. Hat ein Spieler mehrere Ringe geplündert, können diese entweder weiter gesammelt oder im Hauptspawn abgegeben werden.

Das System fließt mit in die Bewertung ein. Jedes Team hat zu Beginn des Spiels prozentual zu ihren Spielern gleich viel Ringe.

Wenn auf dem Spielfeld ein Commander anwesend ist, zählt dieser Lebensring doppelt. Dieser unterscheidet sich farblich von den anderen Lebensringen der jeweiligen Teams.

§7 Verhalten am Spielort

Belästigendes Schreien, Hupen, Knallen u.ä. im Spielgebiet ist untersagt.

Jeder ist dazu verpflichtet, seinen Müll aufzuräumen und mitzunehmen!

Der Konsum von Alkohol und Drogen ist vor und während des Spiels strengstens verboten! Geraucht wird ausschließlich in der Safesone und in den Spawns die Überreste sind zu entsorgen.

Rauchen ist nur für Personen über 18 Jahren gestattet!

Wir lassen nur noch vier U16 Spieler pro Tag als Gast zu.

Bei Wiederholten Regelverstößen wird der Spieler für 3 Monate Gesperrt!

§8 Naturschutz

Auf Tiere jeglicher Art wird nicht geschossen sollte dies dennoch passieren wird der Spieler bei erwischen lebenslang gesperrt und darf somit an keinen Event mehr teilhaben, Außerdem muss ohne Ausnahme ausschließlich mit Bio zertifizierten BB's gespielt werden.

§9 mutwillige Zerstörung

Bei mutwilliger Zerstörung jeglicher Art wird der Verantwortliche zur Kasse gebeten. Haftungsausschluss und Spielbedingungen werden hiermit vom Geländegast akzeptiert und eingehalten.

§10 Notfallregeln

Notfall Regeln

Notfallverhalten

Bei Eintreten eines Unfalls oder eines Brandes ist umgehend die Orga zu verständigen, Hilfe zu leisten bzw. ein Löschversuch zu unternehmen.

Je nach Schwere des Unfalls wird das Spiel sofort durch die Spielleitung unterbrochen.

Der Gefahrenbereich ist abzusperren und von den Spielern zu verlassen. Bei Abbruch der gesamten

Spieltätigkeit ist das Spielfeld umgehend von den Spielern zu verlassen. Rettungsfahrzeugen ist Platz zu schaffen und ggf. den Sanitätern Hilfe zu leisten

Im Notfall tritt die "Freeze" Regel in Kraft

Ruft der Verantwortlichen das Kommando "Freeze" sind augenblicklich alle Spieltätigkeiten zu unterlassen. Der Lauf der Airsoftwaffe zeigt gen Boden, die Airsoftwaffe wird gesichert und das Magazin herausgenommen. Jeder Spieler hat dieser Regelung augenblicklich Folge zu leisten, da in dessen unmittelbarer Nähe ein Notfall eingetreten ist. Der Erst-Helfer sollte sich dabei sogleich Verstärkung herbeirufen. Es ist darauf zu achten, dass die verunfallte Person keinesfalls allein gelassen wird.

Bei "Ernstfällen" ist immer ein Feldverantwortlicher hinzuzuziehen. Kleinere Fälle können in Eigenverantwortung geregelt werden.

Um ein "Freeze" wieder aufzuheben (erst wenn die Situation ein gefahrloses Weiterspielen ermöglicht) wird vom Verantwortlichen laut "Go Go Go" gerufen.

Notfälle haben gegenüber dem Szenarioablauf und allen anderen Situationen immer Vorrang.

- Die Vertreter des Veranstalters auf dem Szenariofeld ist der Eventoperator
- Die vom Event-Bann betroffene Person hat innerhalb 2 Stunden das Eventgelände zu verlassen. Im Fall von Verletzung/Gefährdung der Eigenen und/oder anderer Personen und/oder Beschädigung/Zerstörung von Material, Gebäuden, Fahrzeugen und/oder ähnlichen Dingen, haftet allein der Spieler bzw. Verursacher.

Es wird keine Haftung für Personen- oder Sachschäden übernommen! Jegliche Teilnahme an AIRSOFTSPORT-Spielen auf dem Spielgelände geschieht auf freiwilliger Basis! Der teilnehmende Spieler muss sich dessen bewusst sein und dies akzeptieren!