



Regelwerk

United Force RD

Grundlegendes Regelwerk

§1 Eventgelände

Jeder Teilnehmer muss das 14. Lebensjahr vollendet haben. Aus Organisatorischen Gründen sind nur vier Spieler U18 gestattet.

Die vollständig ausgefüllte Einverständniserklärung der EZB mit Kopie des Ausweises ist beim Einlass abzugeben. Die gilt für alle Spieler unter 18 Jahren.

Jeder Spieler muss ein gültiges Ausweisdokument griffbereit bei sich führen.

Das Team der United Force RD besitzt während des Events das Hausrecht.

Wir erheben eine Aufwandsentschädigung von 10€ pro Spieler (Nachtgames / mehrtägige Events ggf. abweichend) Solange wir unter dem Mehraufwand bedingt durch Covid19 stehen werden 5€ zusätzlich erhoben. Somit ergibt sich aktuell für alle Events ab dem 26.10.2020 eine Aufwandsentschädigung von 15€ pro Spieler.

Auf dem Gelände gilt Schritttempo zu fahren. Weiterhin ist auf die Anweisungen der Parkplatzeinweiser zu achten sodass immer eine Rettungsgasse frei bleibt.

Auf dem Gelände sind ausschließlich BIO BB's (Munition) erlaubt!

§2 Haftungsausschluss

- a) Das Betreten und Befahren des Geländes erfolgt auf eigene Gefahr!
Das Team United Force RD haftet nicht für Schäden, die den Gästen infolge von Mängeln am Grundstück, Gebäuden und oder Gegenständen entstehen.
Weiterhin übernimmt das Team United Force RD für die Garderobe und das Equipment keine Haftung. Jeder Der sich auf dem Gelände aufhält, haftet für sich selbst.
Das Team United Force RD übernimmt keinerlei Haftung für durch die Spiele oder den generellen Aufenthalt auf dem Grundstück verursachten Schäden oder Verletzungen an

Menschen, deren Eigentum (z.B. Fahrzeugen). Im Falle von polizeilichen Kontrollen haftet das Team United Force RD nicht für beschlagnahmte Sachgegenstände.

- b) Der Eigentümer des Grundstücks kann für keinerlei Schäden, die den Gästen infolge von Mängeln am Grundstück, Gebäuden und oder Gegenständen entstehen belangt werden. Die Nutzung erfolgt auf eigene Gefahr!

§3 Sicherheit

Außerhalb der Safe Zone ist die Schutzbrille zu tragen. (ohne Ausnahmen auch nach Spielende)

U18 Spieler tragen zusätzlich eine Vollgesichtsmaske außerhalb der Safe Zone.

Jeder Spieler hat auf die Vollständigkeit seiner Schutzausrüstung zu achten.

Wir dulden keine Verbotenen Gegenstände. Zu diesen zählen:

- jegliche Scharfen- Gas- Signal- Schreckschuss-waffen.
- Schlag und Stichwaffen jeglicher Art.
- Besitz und/oder Konsum von Drogen oder ähnlicher illegaler Substanzen.
- Musik, Flaggen oder Symbole, die der Rechten oder Linken Szene zuzuordnen sind.
- Feuerwerkskörper / Pyrotechnik jeglicher art. (einzige Ausnahme kaltbrennende Rauchgranaten von Enola Gaye)
- Waffen jegliche Anbauten oder Zubehör welche im Gegensatz zum aktuell gültigem dt. Waffenrecht stehen. (Lampen / Laser etc.)

§4 Geschossenergie Grenzen

Es dürfen nur legale Airsoft Waffen benutzt werden. Jeder Spieler unter 18 Jahren ist verpflichtet ausschließlich Airsoft Waffen mit einer maximalen Geschossenergie von unter 0,5 Joule zu benutzen.

Für Airsoft Waffen gelten folgende Vorgaben:

Vollautomatisch: für Airsoft Waffen mit einer Geschoss Energie unter 0,5 Joule erlaubt.

Backup: Maximal 1,1 Joule

Sturmgewehr: 1,8 Joule (Sicherheitsabstand 15m / Backuppflicht)

DMR: „desired marksman's rifle“ werden nicht gesondert behandelt und fallen unter das selbe Reglement wie Sturmgewehre

Sniper: Repetierer maximal 3 Joule (Sicherheitsabstand 30m / Backuppflicht)

Es wird vor dem Spiel und Stichprobenweise während des Spiels gechront.

HPA Regulatoren müssen fixierbar sein, sonst wird die Waffe nicht zum Spiel zugelassen.

§5 Safe Zone

Wer nicht mitspielt hält sich in der Safe Zone auf.

Waffen müssen in der Safe Zone entladen und mit einer Laufsocke gesichert sein.

In der Safe Zone sind jegliches Schießen / Trockentriggern / Leerschüsse Verboten!

Bei Zuwiderhandlungen können sofortiger Ausschuss der Veranstaltung und ggf. eine Sperre für weitere Veranstaltungen resultieren.

In der Safe Zone kann die persönliche Schutzausrüstung abgelegt werden.

§6 Treffer

Trefferzone ist der gesamte Körper inkl. allem was dran hängt.

Helm-Treffer zählt / Waffentreffer zählt / Friendly Fire zählt / Abpraller aka Querschläger zählt

Es wird nicht Diskutiert, bekommt man eine BB ab wird laut „HIT“ gerufen und sich ein Deathrag / Hitrag (Rotes Signaltuch / Warnweste etc.) umgeworfen gut sichtbar von allen Seiten und je nach spiel Modi auf den Medic gewartet oder zurück zum Spawnpoint gelaufen.

Fair Play setzen wir voraus sollte Highlanderei beobachtet werden wird dies Sanktioniert.

Bei Trefferuneinigkeiten gilt sofort beide sind Hit und Diskussionen nur außerhalb des Spielfeldes.

§7 Sonstiges

Funkgeräte dürfen mit freien PMR Frequenzen genutzt werden. Jedoch sobald ein Spieler „HIT“ ist darf dieser keine Informationen mehr per Funk and seine Spielkameraden weitergeben.

Des weiteren gilt „Dead man tell no tales“ aka wenn du „HIT“ bist, wird nicht mehr mit den Spielkameraden geredet bis man im Spawnpoint ist.

Medic Regeln: Sofern für das Spiel Medic regeln gelten wird dieses in der Einweisung am Anfang mitgeteilt ansonsten gilt bei HIT zurück zum Spawnpoint.

§8 Verhalten am Spielort

Belästigen, Schreien, Hupen, Knallen u.Ä. sind auf dem gesamten Gelände untersagt.

Jeder ist dazu verpflichtet, seinen Müll aufzuräumen und in die dafür vorgesehenen Mülleimer zu verbringen bzw. seinen Müll mitzunehmen.

Der Konsum von Alkohol oder Drogen ist vor und auf dem Gelände strengstens verboten!

§9 Naturschutz

BIO BB Pflicht auf dem Gesamten Gelände.

Jeder ist dazu verpflichtet, seinen Müll aufzuräumen und in die dafür vorgesehenen Mülleimer zu verbringen bzw. seinen Müll mitzunehmen.

Auf Tiere jeglicher Art wird nicht geschossen.

Bei Wildwechsel auf dem Gelände wird das Spiel Pausiert.

§10 Notfallregeln

Notfallverhalten:

Bei Eintreten eines Unfalls oder eines Brandes ist umgehend die Orga zu verständigen, Hilfe zu leisten bzw. ein Löschversuch zu unternehmen.

Das Spiel wird sofort unterbrochen. Durch lautes „Freeze“ rufen dies kann von Orga`s sowie Spielern gerufen werden um den Spielbetrieb sofort zu beenden in einem Notfall.

„Freeze“ Regel ruft jemand „Freeze“ sind augenblicklich alle Spieltätigkeiten zu unterlassen. Der Lauf der Airsoft Waffe zeigt gen Boden, die Airsoft Waffe wird gesichert und das Magazin herausgenommen. Jeder Spieler hat dieser Regelung augenblicklich Folge zu leisten.

Der Gefahrenbereich ist abzusperren und von den Spielern zu verlassen.

Bei Abbruch der Spieltätigkeit ist das Spielfeld umgehen von den Spielern zu verlassen.

Rettungsfahrzeugen ist Platz zu schaffen und ggf. den Sanitätern Hilfe zu leisten.

Es wird keine Haftung für Personen- oder Sachschäden übernommen! Jegliche Teilnahme an Airsoft Spielen auf dem Gelände geschieht auf freiwilliger Basis! Der Teilnehmende Spieler muss sich dessen bewusst sein und dies akzeptieren.